

РЕСПУБЛИКА МОЛДОВА

REPUBLICA MOLDOVA

РАЙОН ЕДИНЕЦ

RAIONUL EDINEȚ

ПРИМАР КОММУНЫ РОТУНДА

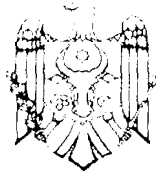
PRIMARUL COMUNEI ROTUNDA

М.Е.4638, с. Ротунда, район Единец

MD-4638, s. Rotunda raionul Edinet

tel. (246) 67-6-35

tel. (246)67-6-35



DISPOZIȚIE NR. 9 p

Din 25 ianuarie 2021

Cu privire la atribuirea treptei, clasei
și coeficientului de salarizare a muncii prin cumul

În temeiul art.12, art. 23 ,art.24, art. 25 din Legea nr. 270 din 23 noiembrie 2018 privind sistemul unitar de salarizare în sectorul bugetar, în temeiul Hotărârii Guvernului 1231 din 12.12.2018 pentru punerea în aplicare a Legii nr. 270 din 23 noiembrie 2018 privind sistemul unitar de salarizare în sectorul bugetar, art. 10 din Legea Bugetului de Stat pentru anul 2021 nr. 258 din 16.12.2020, în temeiul art. 29 alin.1 lit. c), art. 32 alin. 1), alin. 3) al Legii nr. 436 din 28.12.2006 privind administrația publică locală, DISPUN:

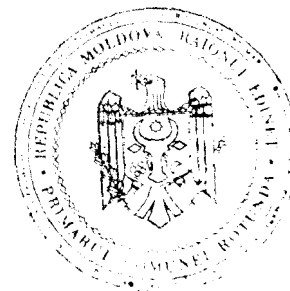
1. Se atribuie dnei [REDACTED], începând cu 01 ianuarie 2021, pentru funcția funcției de specializat pentru reglementarea regimului funciar pe 0,5 unitate treapta de salarizare – IV, clasa de salarizare 43, coeficientul de salarizare [REDACTED].

Cuantumul salariului de bază stabilit [REDACTED] lei

2. Contabilitatea va calcula și va achita titularului funcției salariul lunar, ținând cont de prevederile pct. 1 din prezenta dispoziție și de alte drepturi salariale acordate suplimentar la salariul de bază corespunzător .

3. Secretarul Consiliului va aduce la cunoștința titularului funcției contra semnătură prevederile prezentei dispoziții.

Primarul comunei Rotunda [REDACTED] [REDACTED]



Am luat cunoștință cu conținutul dispoziției:

[REDACTED]

Elementele care au stat la baza determinării treptei, clasei și coeficientului de salarizare a angajatului sînt:

Unități -0,5

Clasa de salarizare ■■

Clasa de salarizare după numărul populației ■■

Vechimea în muncă -■■ ani și ■■ luni

Treapta I V (-5)

Clasa de salarizare total ■■

Coeficientul salarizării -■■■

Salariul de bază :■■■■lei